

## 平成30年度情報科学科 AO 入試 課題 (参考)

### 第1次選考

【選考方法】書類審査 (以下の①～④の内容による)

- ①エントリーシート
- ②志望動機
- ③開発したいアプリケーション概要説明書
- ④出身学校調査書等

### 第2次選考

【選考方法】

- ①ハッカソン
- ②開発したいアプリケーションに関するプレゼンテーション
- ③面接

#### <情報科学科の選考について>

プログラミングは、デジタルメディアを創造的に活用するための礎 (いしずえ) です。情報科学科では、プログラミングやプログラミングを活用した創造的な活動に興味を持っている皆さんの出願をお待ちしています。

この AO 入試では、ハッカソン (個人) 形式によるアプリケーションプログラムの開発を行います。ハッカソンとは、ソフトウェアやサービスを個人やグループで集中的に開発するイベントのことです。

出願時に「開発したいアプリケーション概要説明書」として、どのようなアプリケーションプログラムを開発したいかを提出してもらいます。この概要説明書などを対象に、第1次選考を行います。

第2次選考は、8月24日・25日のハッカソンにおけるアプリケーション開発と9月16日の開発したアプリケーションに関するプレゼンテーションなどにより行います。

8月24日・25日のハッカソンでは、Processing というプログラミング言語・統合開発環境で開発を行います。9月16日のオープンキャンパスには是非参加してください。オープンキャンパスでは、Processing を用いたプログラミング体験講座を開催します。

以 上